

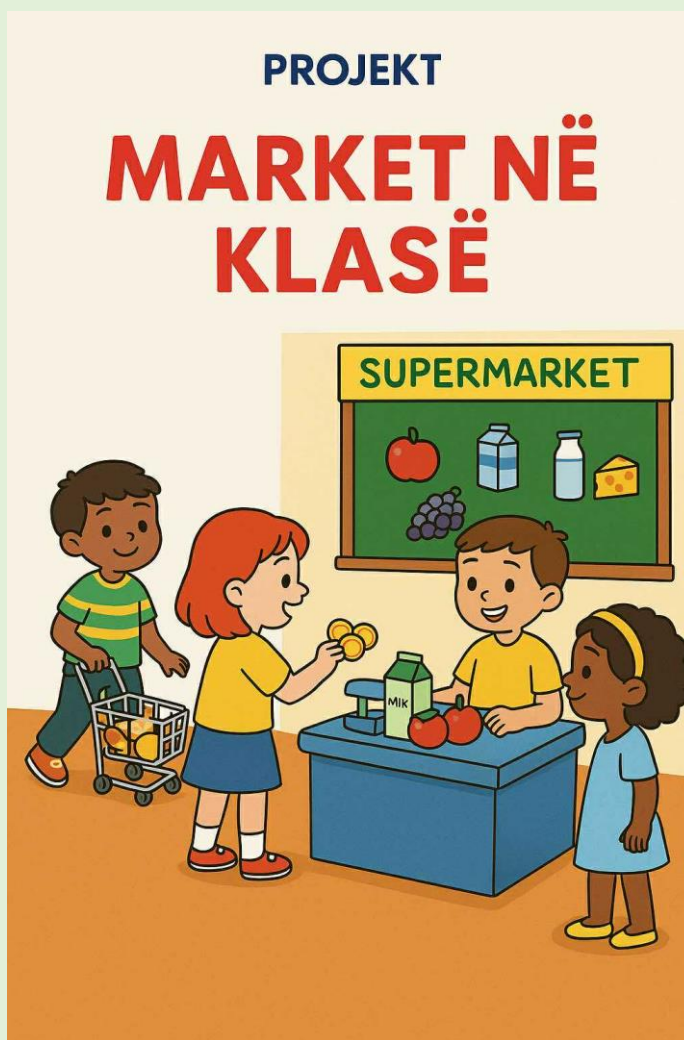
TITULLI I PROJEKTIT:

Marketi në klasë  
Klasa e parë

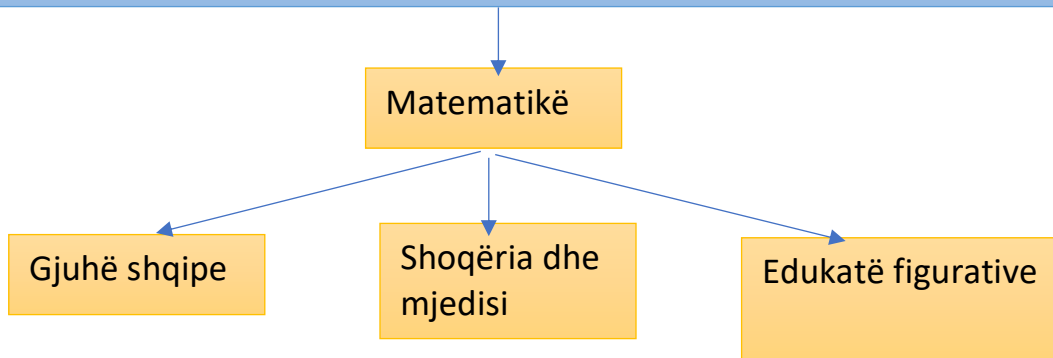
Fusha e matematikës

**PËRSHKRIM I PROJEKTIT:** Në kuadër të projektit „Marketi në klasë”, nxënësit organizohen të marrin pjesë, një aktivitet që synon të ndihmojë nxënësit e klasës së parë të kuptojnë përdorimin praktik të njohurive matematikore përmes lojës dhe situatave nga jeta e përditshme. Fëmijët do të improvizojnë një treg të vogël në klasë, ku do të marrin role si shitës dhe blerës. Ata do të përdorin monedha dhe kartëmonedha të lojës për të bërë pagesa, për të llogaritur shumat dhe kthimin e parave.

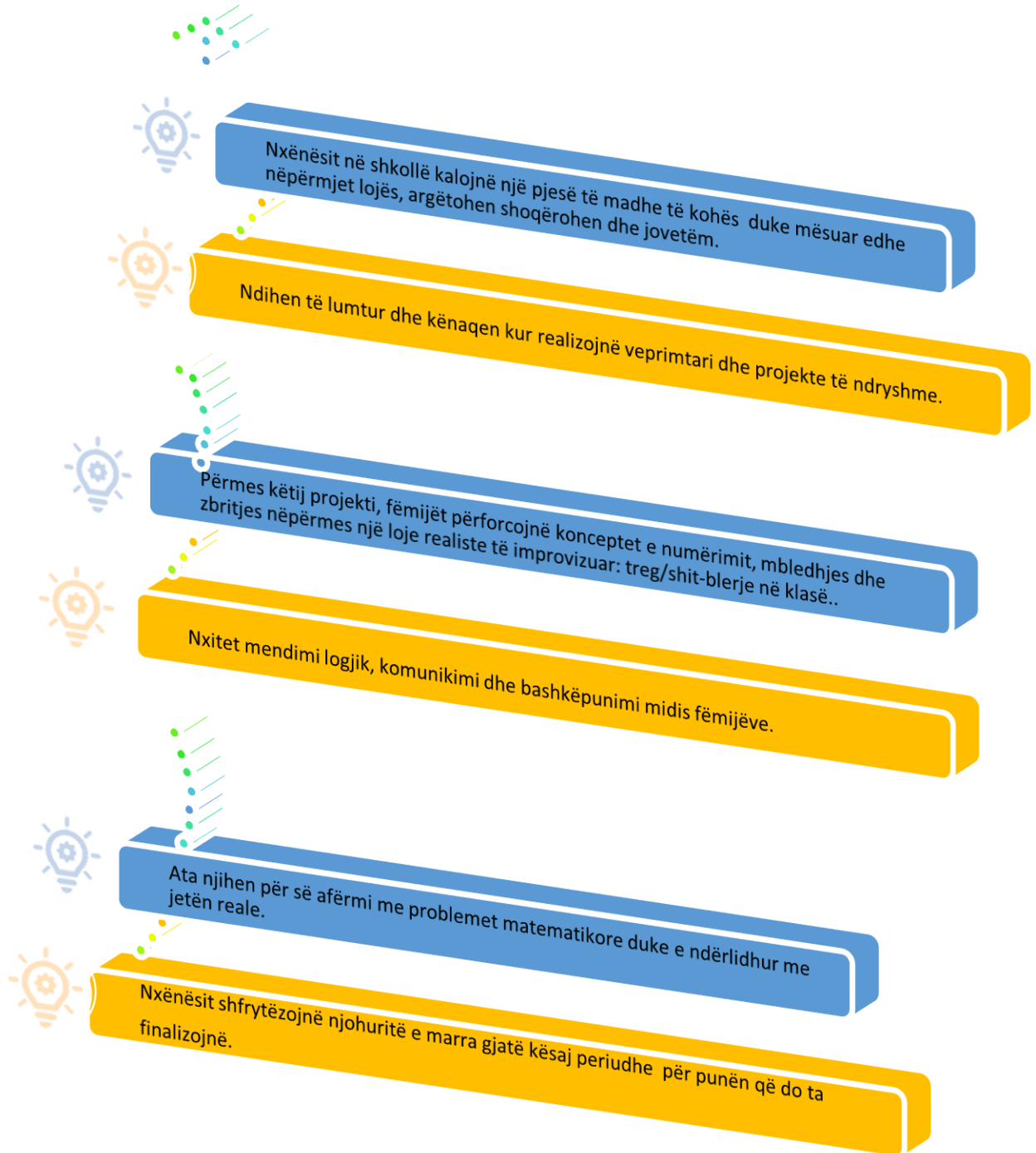
Ky aktivitet zhvillon aftësitë e numërimit, mbledhjes dhe zbritjes, si dhe aftësitë sociale, komunikimin dhe bashkëpunimin. Projekti përfundon me një prezantim ku nxënësit tregojnë përvojën e tyre dhe çfarë mësuuan gjatë lojës.



## LËNDËT QË DO TË NDËLIDHEN NË PROJEKT



## IDEJA E PROJEKTIT



# KOMPETENCAT KRYESORE PËR SHKALLË

Kompetenca e komunikimit dhe e të shprehurit - Komunikues efektiv

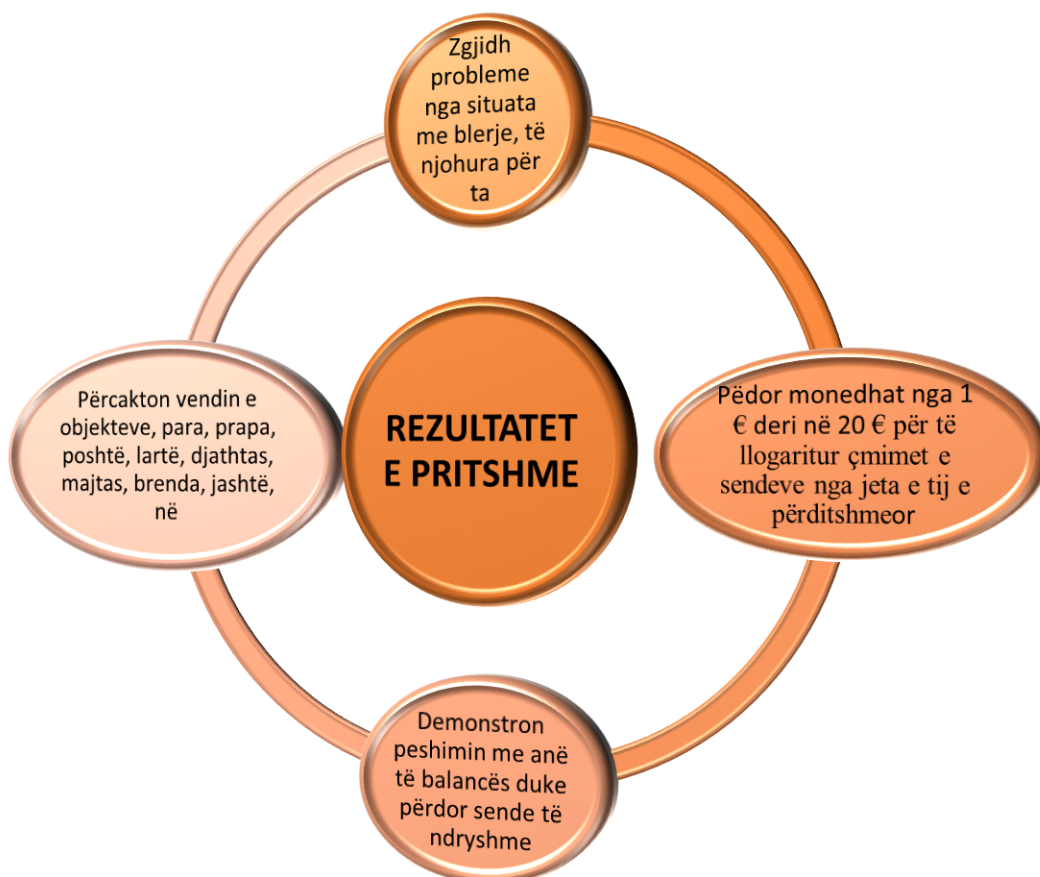
Kompetenca e të menduarit - Mendimtar kreativ

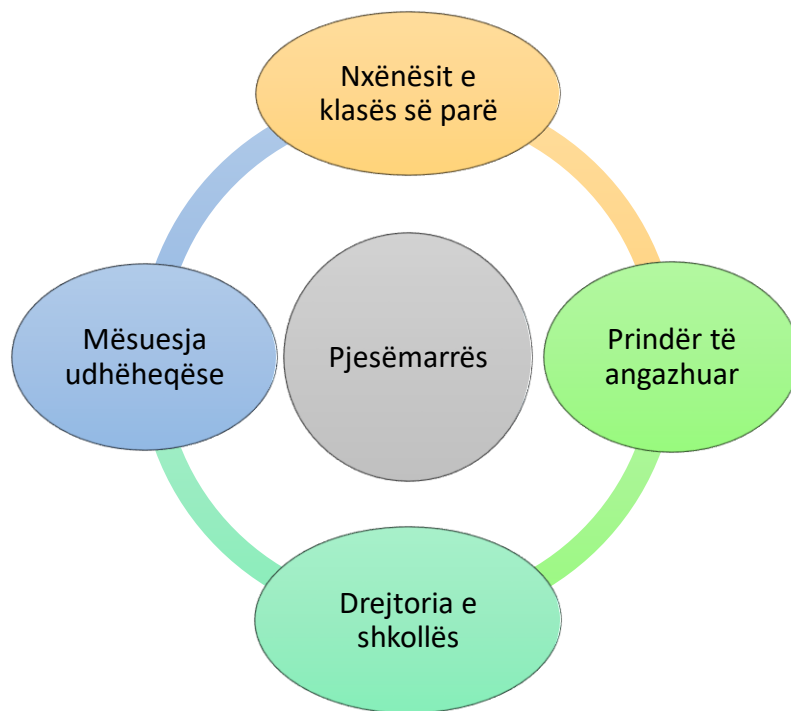
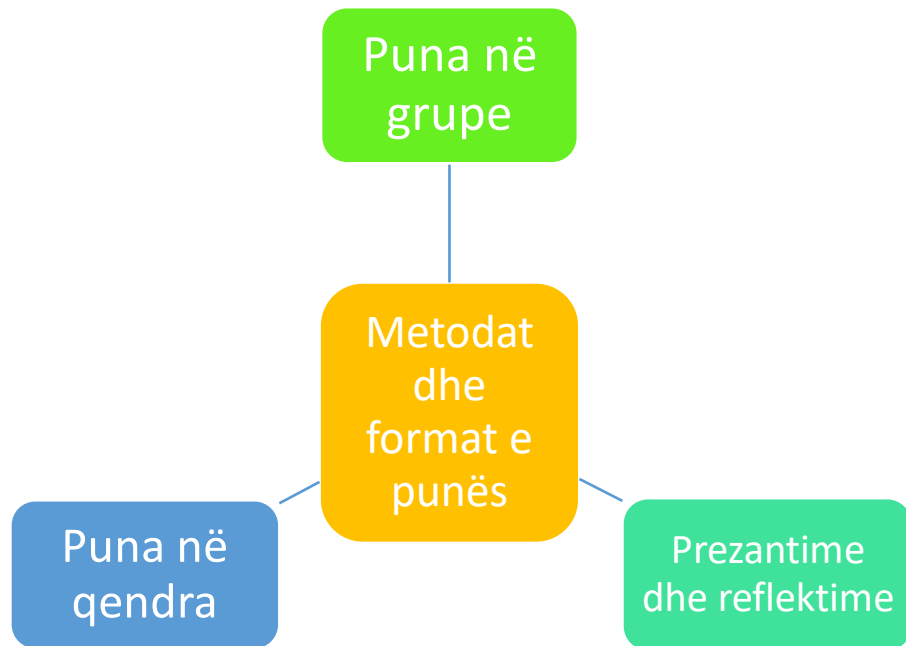
Kompetenca e të nxënës - Nxënës i suksesshëm

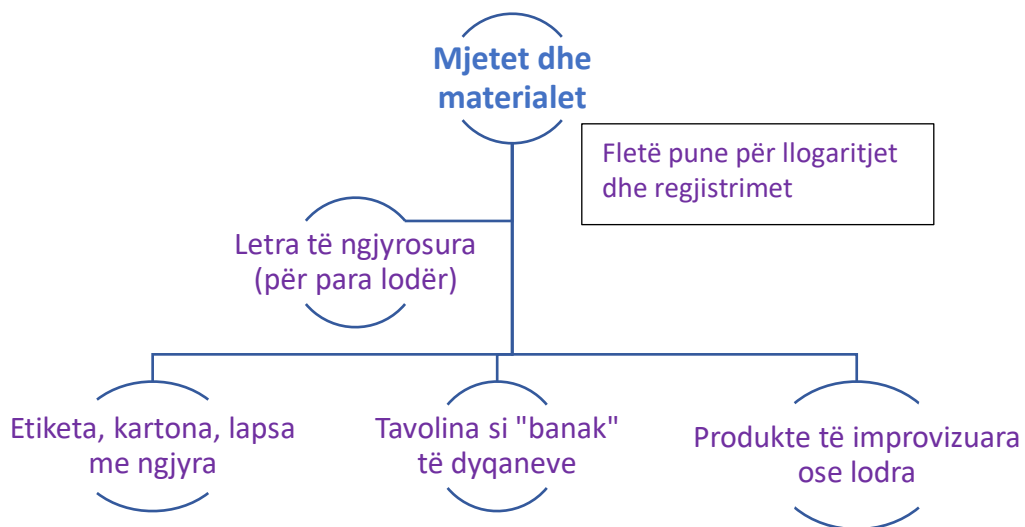
Kompetenca për jetë, punë dhe për mjedis - Kontribues produktiv

Kompetenca personale - Individ i shëndoshë

Kompetenca qytetare - Qytetar i përgjegjshëm







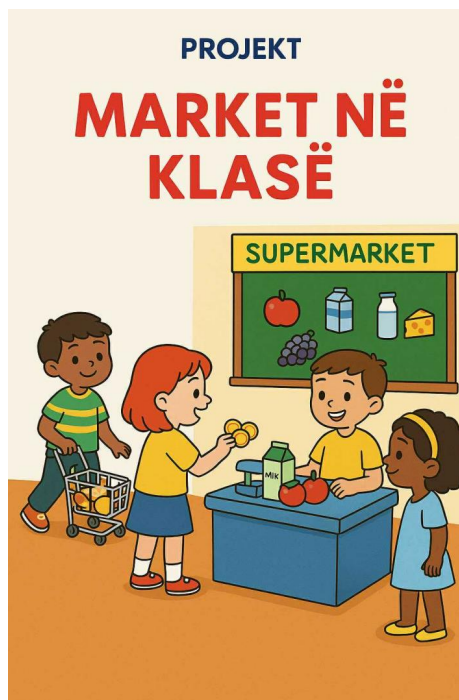
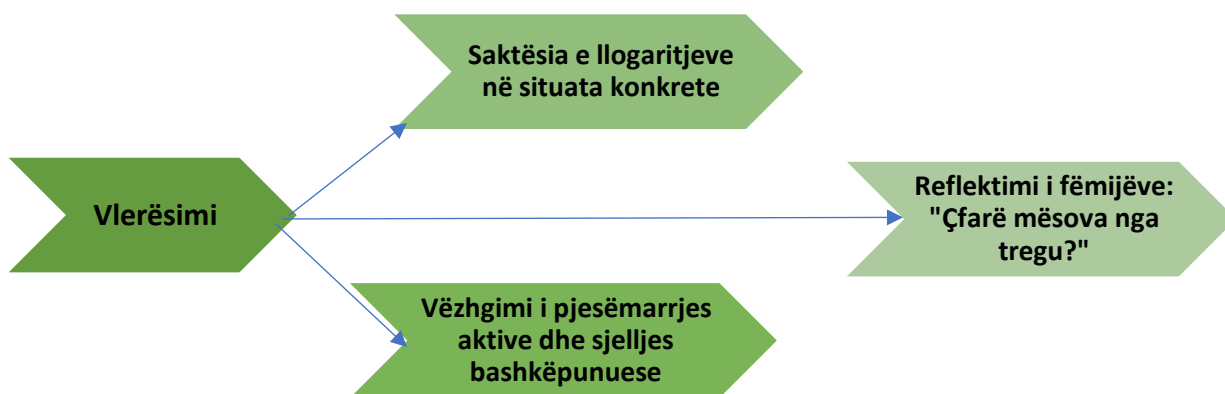
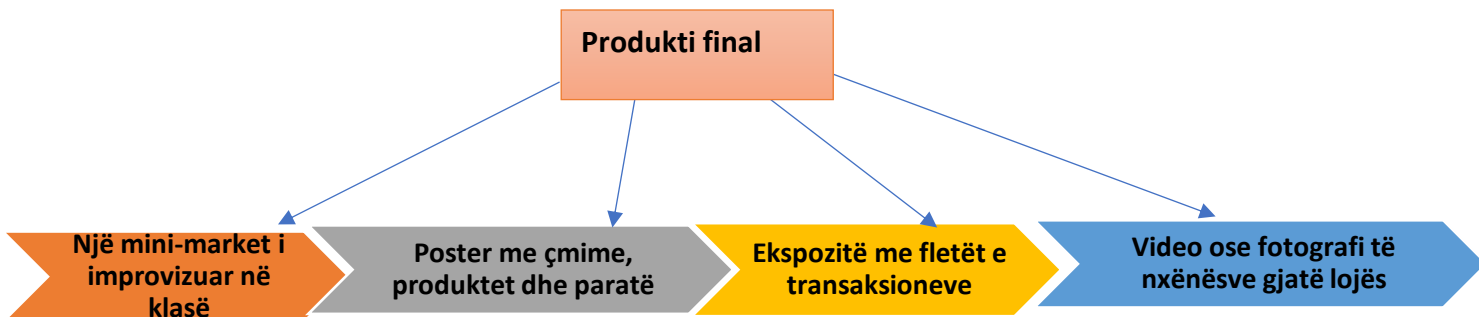
## Rrjedha e aktivitetit

Përgatitja e skenarit të tregut: standat, çmimet, emrat e dyqaneve

Loja: nxënësit blejnë artikuj me para lodër dhe llogarit sa duhet të japin ose kthejnë

Regjistrimi i transaksioneve: secili nxënës mban një fletë të thjeshtë ku shkruan: "Çfarë bleva", "Sa pagova", "Sa më mbetet?"





Në vazhdim vendosen foto gjatë punës dhe prezantimit të projektit.