**TEST  
 PERIUDHA I/SHTATOR-DHJETOR**

**Klasa : XI**

**Lënda: TIK**

**Emër Mbiemër:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Konceptet | Përqindja=Pikët | Rezultatet e të nxënit. Nxënësi/ja: | Niveli II i arritjes së kompetencave | Niveli III i arritjes së kompetencave | Niveli IV i arritjes së kompetencave |
| Bota e kompjuterit | 35 %= 7 pikë | - tregon çfarë është siguria në internet;  - shpjegon si mund të qëndrojmë të sigurt online etj. | U 1,U2 |  |  |
| Përpunimi digjital i të dhënave (Access) | 65 %= 13 pikë | - përcakton çfarë është një databazë?  - tregon ku mund ta krijojmë atë;  - evidenton tipat kryesorë të të dhënave etj. | U7 | U3,U4,U5 | U6 |
| Total | 100 %= 20 pikë |  | 40 %= 8 pikë | 40 % =8 pikë | 20 % =4 pikë |

**1. Trego nëse situatat më poshtë tregojnë sigurinë në internet. (Po ose Jo) 4 pikë**

1. URL e website që viziton ka protokollin HTTPS.
2. Duhet instaluar një antivirus për të mbrojtur kompjuterin nga programet keqdashëse.
3. IPSec është një bashkësi protokollesh për transferimin e të dhënave midis serverave.
4. Duhet të hapim e-mail-et që na vijnë nga persona të panjohur.

**2. Çfarë është kriptografia ? 2 pikë**

**3. Një bazë të dhënash është: 2 pikë**

* Koleksion tabelash të ruajtura në Excel.
* Koleksion informacionesh i organizuar në tabela që kanë lidhje midis tyre.
* Koleksion i vendosur vertikalisht që ruan informacion të të njëjtit tip.

**4. Lidh me shigjetë përcaktimin e duhur: 4 pikë**

* Tekst Është linku i një faqeje në internet
* Numër Ruan vlera alfanumerike numra dhe shkronja
* Date/Time Përmban të dhëna numerike që përdoren në llogaritje
* Hyperlink Ruan vlera të datës dhe orës

**5. Cili është funksioni i çelësit primar (primary key) në një databazë? 2 pikë**

**6. Ku qëndron ndryshimi ndërmjet Query dhe Form në një databazë? 4 pikë**

**7. Cili është funksioni i programit Ms Access ? 2 pikë**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Pikët | 0-5 | 6-7 | 8-10 | 11-14 | 15-16 | 17-18 | 19-20 |
| Nota | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

**TEST  
 PERIUDHA II/JANAR-MARS**

**Klasa : XI**

**Lënda: TIK**

**Emër Mbiemër:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Konceptet | Përqindja=Pikët | Rezultatet e të nxënit. Nxënësi/ja: | Niveli II i arritjes së kompetencave | Niveli III i arritjes së kompetencave | Niveli IV i arritjes së kompetencave |
| Programimi në ëeb | 36 %=4 pikë | - shpjegon çfarë është JS;  - tregon mënyrën si mund ta ndërfutim në HTML etj. | U1,U2,U,3 |  |  |
| Programimi dhe algoritmika | 64 %= 7 | - shpjegon çfarë është VB dhe përse përdoret; - përcakton elementet e tij, etj. | U5 | U4 | U6,U7 |
| Total | 100 %= 11 pikë |  | 40 %= 4 pikë | 40 % =4 pikë | 20 % =3 pikë |

**1. Qëllimi i përdorimit të Javascript është: 1 pikë**

* Bërja e faqes web statike
* Për të kaluar në një faqe tjetër
* Bërja e faqes web dinamike
* Lidhja me bazën e të dhënave

**2. Ngjarja Onclick: 1 pikë**

* Klikon butonin 1 herë tek elementi HTML.
* Klikon butonin disa herë tek elementi HTML.
* Lëviz mouse nëpër elementin HTML.
* Përdoruesi lëshon butonin e mouse mbi një element HTML.

**3. Me cilin element HTML mund të ndërfutim JS? 1 pikë**

* <HTML>
* <body >
* <js>
* <script>

**4. Lidh me shigjetë përcaktimin e duhur: 4 pikë**

* Get Përdoret për dërgimin e informacioneve të ndjeshme
* Post Gjuhë programimi që krijon faqe dinamike që komunikojnë me DB.
* PHP Nuk mund të përdoret për të dërguar imazhe, dokumente në server.
* Visual Basic Është një IDE ku mund të shkruajmë kodin tonë për zhvillim aplikacionesh.

**5. Dritarja Tool Box në Visual Basic përmban: 1 pikë**

* Titullin e projektit
* Një sërë elementesh për krijimin e një formulari
* Shfaq vetitë e objekteve në formular
* Shikojmë kodin e formularit

**6. Si deklarohet një ndryshore në Visual Basic? 1 pikë**

* Me fjalën Dim dhe më pas llojin e ndryshores (Dim emri As lloji )
* Me tipin e ndryshores : p.sh int 10
* Me fjalën MsgBox ()
* Input Box ()

**7. Përse përdoren ciklet në VB? 2 pikë**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Pikët | 0-2 | 3-4 | 5-6 | 7-8 | 9 | 10 | 11 |
| Nota | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

**TEST  
 PERIUDHA III/PRILL-QERSHOR**

**Klasa : XI**

**Lënda: TIK**

**Emër Mbiemër:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Konceptet | Përqindja=Pikët | Rezultatet e të nxënit. Nxënësi/ja: | Niveli II i arritjes së kompetencave | Niveli III i arritjes së kompetencave | Niveli IV i arritjes së kompetencave |
| Programimi dhe algoritmika |  | - shpjegon çfarë është Java;  - liston llojet e të dhënave që përdor kjo gjuhë;  - tregon cilët s.o e suportojnë etj. | U1,U2,U3,U5 | U4 | U6,U7 |
| Total | 100 %= 11 pikë |  | 40 %= 4 pikë | 40 % =4 pikë | 20 % =3 pikë |

**1. Gjuha e programimit Java është e varur nga lloji i sistemit operativ? V G 1 pikë**

**2. Sintaksa për krijimin e një klase në Java është: 1 pikë**

* Public class Emri\_class
* Class Emri\_Class
* Public void Emri\_class
* Public string Emri\_class

**3. Cili prej vlerave nuk është variabël në Java: 1 pikë**

* byte
* short
* char
* single

**4. Cili është prioriteti i veprimeve që kryhen me variablat në Java? Shkruaji ato. 4 pikë**

**5. Qarko pohimin e saktë. Konstruktori në Java ka: 1 pikë**

* Nuk ka të njëjtin emër me klasën
* Duhet të të thirret edhe nëse nuk është specifikuar nga programuesi
* Nuk kthen një vlerë, nuk ka një lloj kthimi dhe nuk përdor fjalën kyç void.
* Jo të gjitha klasat në Java kanë konstruktor.

**6. Java suportohet nga: 1 pikë**

* Windows
* Linux
* Apple
* Të gjitha më lart

**7. Ku ndryshon klasa publike nga ajo private në Java? 2 pikë**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Pikët | 0-2 | 3-4 | 5-6 | 7-8 | 9 | 10 | 11 |
| Nota | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |