**TEST  
 PERIUDHA I/SHTATOR-DHJETOR**

**Klasa : XII**

**Lënda: TIK me zgjedhje**

**Emër Mbiemër:**

**GR. A**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Konceptet | Përqindja=Pikët | Rezultatet e të nxënit. Nxënësi/ja: | Niveli II i arritjes së kompetencave | Niveli III i arritjes së kompetencave | Niveli IV i arritjes së kompetencave |
| Bota e kompjuterit | 40 %= 8 pikë | - shpjegon ç’është arkitektura Von Neuman;  - përcakton elementet kryesore të saj; | U 1,U2,U3 |  |  |
| Algortmika dhe programimi | 60 %= 12 pikë | - flet për Python;  - tregon si mund të përdoret kjo gjuhë programimi, etj.; |  | U4,U5,U7 | U6 |
| Total | 100 %= 20 pikë |  | 40 %= 8 pikë | 40 % =8 pikë | 20 % =4 pikë |

**1. Cili është funksioni i CPU? 2 pikë**

* Mekanizmi i hyrjes dhe daljes I/O
* Kryen operacione aritmetike
* Përpunon të dhënat
* Magazinon informacionin

**2. Shpejtësia e orës së CPU matet me: 2 pikë**

* Byte
* Quad core
* Hertz
* TB

**3. Plotëso vendet bosh : GPU, sistemi operimit, primare, cache 4 pikë**

* \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ kontrollon funksionin e përgjithshëm të një kompjuteri.
* Memoria \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ përdoret për të përmirësuar performancën e sistemit.
* Memoria \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ është kujtesa e brendshme.
* \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ është një qark elektronik për të përshpejtuar krijimin e imazhit 2D dhe 3D.

**4. Cili është ndryshimi midis kompleksitetit në kohë dhe hapësirë? 4 pikë**

**5.Cili prej pohimeve të mëposhtme është i vërtetë për Python? 2 pikë**

* Është një gjuhë e nivelit makinë
* Është e nevojshme të përcaktohet lloji i ndryshores
* Python ka një sintaksë të ndërlikuar
* Ndryshoret duhet të deklarohen

**6. Plotëso me termat e duhur: LIFO, FIFO 4 pikë**

* Pilat njihen si strukturat e dhëna jashtë llojit\_\_\_\_\_\_\_\_ ku i fundit që shtohet del i pari.
* Radha është një strukturë të dhënash ku logjika \_\_\_\_\_\_\_\_\_ tregon se i pari që hyn është i pari që del.

**7. Trego nëse emri për ndryshore është i saktë ose jo: 2 pikë**

Shuma Min, numri@max, \_klasa XII, Klasa A, 4\_klasa\_A

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Pikët | 0-5 | 6-7 | 8-10 | 11-13 | 14-16 | 17-18 | 19-20 |
| Nota | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

**TEST  
 PERIUDHA I/SHTATOR-DHJETOR**

**Klasa : XII**

**Lënda: TIK me zgjedhje**

**Emër Mbiemër:**

**Gr. B**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Konceptet | Përqindja=Pikët | Rezultatet e të nxënit. Nxënësi/ja: | Niveli II i arritjes së kompetencave | Niveli III i arritjes së kompetencave | Niveli IV i arritjes së kompetencave |
| Bota e kompjuterit | 40 %= 8 pikë | - shpjegon ç’është arkitektura Von Neuman;  - përcakton elementet kryesore të saj; | U 1,U2,U3 |  |  |
| Përpunimi digjital i të dhënave (Access) | 60 %= 12 pikë | - flet për Python;  - tregon si mund të përdoret kjo gjuhë programimi, etj.; |  | U4,U5,U7 | U6 |
| Total | 100 %= 20 pikë |  | 40 %= 8 pikë | 40 % =8 pikë | 20 % =4 pikë |

**1. Cilët janë elementet e arkitekturës Von Neuman: 2 pikë**

* I/O-CPU (CU, ALU, regjistrat )-I/O
* I/O- ALU,PC,CIR, MAR- I/O
* I/O- kujtesa- CPU-I/O

**2. Cili është funksioni i njësisë së kontrollit: 2 pikë**

* Krijon të dhëna
* Kryen llogaritje dhe operacione logjike
* Monitoron dhe kontrollon komunikimet midis kompjuterit dhe çdo pajisje tjetër
* Lidh memoriet me njëra-tjetrën

**3. Plotëso: bërthamë, MAR, defragmentimi, deklaruese. 4 pikë**

* \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ mban vendndodhjen e kujtesës së të dhënave që duhet të arrihen
* Një CPU përbëhet nga një njësi përpunimi që quhet \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
* \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ është riorganizimi i skedarëve në hapësirën e papërdorur në disk.
* Forma e programimit \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ të siguron se çfarë të duhet në përfundim.

**4. Cilat janë hapat që ndjek teknika “Përça dhe sundo”. 4 pikë**

**5. Qarko pohimet e sakta. Memoria primare përbëhet nga: 2 pikë**

* GPU, USB, RAM, ROM
* Regjistrat, cache, RAM, ROM, HDD
* HDD, SSD, SD, USB
* SSD, HDD, USB, PROM, EPROM

**6. Plotëso me fjalët e dhëna : enqueue, dequeue, push, pop 4 pikë**

* Shtimi \_\_\_\_\_\_\_\_\_ bëhet nga bishti dhe fshirja \_\_\_\_\_\_\_\_ bëhet nga koka te krahët.
* \_\_\_\_\_\_\_ është në pilë dhe \_\_\_\_\_\_\_\_ nga pila bëhen nga koka e pilës.

**7. Trego nëse emri për ndryshore është i saktë ose jo: 2 pikë**

Shuma Min, numri@max, \_klasa XII, KlasaA,4\_klasa\_A

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Pikët | 0-5 | 6-7 | 8-10 | 11-13 | 14-16 | 17-18 | 19-20 |
| Nota | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

**TEST  
 PERIUDHA II/JANAR-MARS**

**Klasa : XII**

**Lënda: TIK me zgjedhje**

**Emër Mbiemër: Gr. A**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Konceptet | Përqindja=Pikët | Rezultatet e të nxënit Nxënësi/ja: | Niveli II i arritjes së kompetencave | Niveli III i arritjes së kompetencave | Niveli IV i arritjes së kompetencave |
| Bazat e të dhënave dhe menaxhimi i tyre |  | - shpjegon termin DB;  - përcakton elementet kryesore të DB;  - rendit veprimet që kryhen në një DB, etj.; | U1,U2,U4 | U5, U7 | U3,U6 |
| Total | 100 %= 20 pikë |  | 40 %= 8 pikë | 40 % =8 pikë | 20 % =4 pikë |

**1. Cili nga pohimet e mëposhtme është i vërtetë për DB: 2 pikë**

* Bazat e të dhënave e ruajnë informacionin në rekorde
* Bazat e të dhënave përdoren për të organizuar e kërkuar informacione
* Bazat e të dhënave përdoren vetëm në fushën e teknologjisë
* Bazat e të dhënave nuk janë fleksible.

**2. Qarko pohimet e vërteta. 2 pikë**

* Bazat e të dhënave janë modele relacionale, ku lidhjet –marrëdhëniet krijohen midis tabelave.
* Në DB qëllimi i primary key është të lidhë dy relacione.
* Normalizimi i një DB është teknika e organizimit të të dhënave, duke shmangur përsëritjen e tyre.
* Funksioni MAX kthen vlerën mesatare të një kolone.

**3. Cilat janë tipet e të dhënave që përdoren në një DB. 2 pikë**

**4. Plotëso tabelën:** **4 pikë**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Emër | Shembull | Lloji i të dhënës |
| Orë pune | 50 |  |
| Mbiemër | Marku |  |
| ID | N15206032L |  |
| Emri | Ana |  |

**5. Jepet relacioni më poshtë. Përcaktoni çelësat primarë dhe të huaj. Shkruani kodin në SQL për të shfaqur ID\_nx, emrin, mbiemrin në klasën me ID 5 dhe që ka mbiemrin Marku.**

**Nxënës (ID\_nx, emër, mbiemër, ID\_klasa) ; Klasa ( ID\_klasa, mesatare, mësues\_kujdestar) 3 pikë**

**6. Shkruaj kodin në SQL për të fshirë nga tabela nxënës regjistrimet me mesatare më të vogël se 8.**

**2 pikë**

**7. Çfarë është integriteti i të dhënave? 3 pikë**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pikët** | **0-5** | **6-7** | **8-10** | **11-13** | **14-16** | **17-18** | **19-20** |
| **Nota** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |

**TEST  
 PERIUDHA II/JANAR-MARS**

**Klasa : XII**

**Lënda: TIK me zgjedhje**

**Emër Mbiemër: Gr. B**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Konceptet | Përqindja=Pikët | Rezultatet e të nxënit Nxënësi/ja: | Niveli II i arritjes së kompetencave | Niveli III i arritjes së kompetencave | Niveli IV i arritjes së kompetencave |
| Bazat e të dhënave dhe menaxhimi i tyre |  | - shpjegon termin DB;  - përcakton elementet kryesore të DB;  - rendit veprimet që kryhen në një DB, etj.; | U1,U2,U4 | U5, U7 | U3,U6 |
| Total | 100 %= 20 pikë |  | 40 %= 8 pikë | 40 % =8 pikë | 20 % =4 pikë |

**1. Lidh komandat SQL me funksionin: 4 pikë**

1. Delete Llogarit mesataren e vlerave
2. Insert Into Fshin rekorde në tabelë
3. AVG Fut të dhëna të reja
4. Order By Rendit rezultatet e një kërkimi

**2. Cili është pohimi i saktë për normalizimin e formës së parë: 2 pikë**

* Tabela duhet të ketë një çelës kryesor.
* Fushat duhet të kenë disa vlera.
* Kolona e relacionit mban vlera të tipave të ndryshëm.
* Kemi përsëritje të informacionit

**3.Sa lloje marrëdhëniesh kemi midis relacioneve në DB. 2 pikë**

**4. Shkruaj kodin në SQL që shfaq regjistrimet nga tabela Person, ku emri i personit është Petrit. Rendit regjistrimet në rendin alfabetik zbritës sipas mbiemrit. 3 pikë**

**5. Cili nga kodet më poshtë është i saktë: 2 pikë**

* Insert values (Ana, Marku) into Person
* Select emri, mbiemri, mesatare Fron Nxënës Where mesatare> 8
* Select emër, mbiemër From nxënës Order by ID
* Select emër, mbiemër From nxënës Where klasa = ‘5’

**6. Shkruaj kodin në SQL ku të shfaqen nxënësit që kanë lindur në Tiranë dhe Pogradec. 4 pikë**

**7. Çfarë është integriteti i të dhënave? 3 pikë**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Pikët | 0-5 | 6-7 | 8-10 | 11-13 | 14-16 | 17-18 | 19-20 |
| Nota | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

**TEST  
 PERIUDHA III/PRILL-QERSHOR**

**Klasa : XII**

**Lënda: TIK me zgjedhje**

**Emër Mbiemër: Gr. A**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Konceptet | Përqindja=Pikët | Rezultatet e të nxënit. Nxënësi/ja: | Niveli II i arritjes së kompetencave | Niveli III i arritjes së kompetencave | Niveli IV i arritjes së kompetencave |
| Transmetimi i të dhënave, rrjetet interneti | 36 % = 4 pikë | - përcakton janë protokollet e komunikimit, siguria në rrjet, komutimi i paketave etj.; | U1,U2,U3 |  |  |
| Zhvillimi i aplikacioneve software-ve dhe sistemeve | 64 % = 7 pikë | - tregojnë se software janë të ndryshëm;  - rendit etapat e zhvillimit të një software, modelet e zhvillimit etj.; |  | U4,U5,U7 | U6 |
| Total | 100 %= 11 pikë |  | 40 %= 4 pikë | 40 % =4 pikë | 20 % =3 pikë |

**1. Cili nga pohimet është i vërtetë? 1 pikë**

* Kompresimi pa humbje përdoret në video, muzikë, dokumente të skanuara.
* Kompresimi me humbje pranon degradim në imazh.
* Kompresimi është procesi i kodifikimit të të dhënave.
* Kompresimi i skedarit nuk përfshin metodat e reduktimit të hapësirës.

**2. Modeli referencë TCP/IP: 1 pikë**

* Ka 4 shtresa: shtresa e linkut, e rrjetit, transportit, aplikacionit.
* Bën transmetimin e informacionit në kompjutera të tjerë.
* Vetëm 1 protokoll komunikimi
* Ka 3 shtresa: e linkut, transportit dhe aplikacionit.

**3. Ku ndryshon adresa IP statike nga ajo dinamike? 2 pikë**

**4. Pajisjet IoT janë të ndjeshme ndaj: 1 pikë**

* Lidhjes fizike
* Sigurisë
* Sensorëve
* Konfigurimit të dobët

**5. Qarko pohimin e saktë: 1 pikë**

* Firewall është një program kompjuterik ose pajisje sigurie që monitoron trafikun hyrës dhe dalës.
* Firewall lë hapur të gjitha portat.
* Firewall ofron një siguri të fundme.
* Firewall nuk është një filtër sigurie.

**6. Cilat janë etapat e zhvillimit të një software? 3 pikë**

**7. Cili prej pohimeve nuk është një model zhvillimi software: 2 pikë**

* Waterfall
* Agile
* ACID

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Pikët | 0-2 | 3-4 | 5-6 | 7-8 | 9 | 10 | 11 |
| Nota | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

**TEST  
 PERIUDHA III/PRILL-QERSHOR**

**Klasa : XII**

**Lënda: TIK me zgjedhje**

**Emër Mbiemër: Gr. B**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Konceptet | Përqindja=Pikët | Rezultatet e të nxënit. Nxënësi/ja: | Niveli II i arritjes së kompetencave | Niveli III i arritjes së kompetencave | Niveli IV i arritjes së kompetencave |
| Transmetimi i të dhënave, rrjetet interneti | 36 % = 4 pikë | - përcakton janë protokollet e komunikimit, siguria në rrjet, komutimi i paketave etj.; | U1,U2,U3 |  |  |
| Zhvillimi i aplikacioneve software-ve dhe sistemeve | 64 % = 7 pikë | - tregojnë se software janë të ndryshëm;  - rendit etapat e zhvillimit të një software, modelet e zhvillimit etj.; |  | U4,U5,U7 | U6 |
| Total | 100 %= 11 pikë |  | 40 %= 4 pikë | 40 % =4 pikë | 20 % =3 pikë |

**1. Cili nga pohimet është i vërtetë? 1 pikë**

* Ndërfaqet e përdoruesve mund të jenë GUI,CLI,MDI.
* Algoritmi HASH përdoret për ndarjen e problemit në nënprobleme të vogla.
* Firewall nuk bllokon paketat e dyshimta në rrjete hyrëse dhe dalëse.
* Kriptimi është procesi i konvertimit të të dhënave në një formë alternative të palexueshme.

**2. Pse përdoret komutimi i paketave? 2 pikë**

**3. TCP/IP është: 1 pikë**

* Një model zhvillimi software
* Një bashkësi protokollesh që specifikon mënyrën e shkëmbimit të të dhënave
* Një mënyrë për sigurinë IoT
* Një firewall.

**4. Një pseudo-kod është: 1 pikë**

* Një algoritëm
* Paraqitja e algoritmit përpara se kodi të ndërtohet në një gjuhë programimi
* Instruksione të renditura
* Një figurë gjeometrike

**5. Qarko pohimin e saktë: 1 pikë**

* Modelet e zhvillimit të software përcaktojnë aktivitete kryesore të zhvillimit dhe sigurimit të cilësisë në projekt.
* Modelet e zhvillimit të software merren vetëm me testimin e software.
* Modelet e zhvillimit nuk kanë rëndësi kur zhvillojmë një software.
* Modelet e zhvillimit të një software i përmbahen vetëm pseudokodit.

**6. Listo disa fakte të sigurisë IoT. 2 pikë**

**7. Çfarë është adresa IP? 3 pikë**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Pikët | 0-2 | 3-4 | 5-6 | 7-8 | 9 | 10 | 11 |
| Nota | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |